

①日本国特許庁

②特許出願公開

公開特許公報

昭52-106641

③Int. Cl.
G 11 B 5 09

識別記号

④日本分類
97(7) C 2
102 E 33

庁内整理番号
7056-56
7345-55

⑤公開 昭和52年(1977)9月7日

発明の数 1
審査請求 未請求

(全 7 頁)

⑥高速順次アクセス用データ・レコード格納方法

⑦発明者 高井兵庫

日立市大みか町5丁目2番1号
株式会社日立製作所大みか工場
内

⑧特 願 昭51-23207

⑨出 願 昭51(1976)3月5日

⑩発明者 加藤勝康

日立市大みか町5丁目2番1号
株式会社日立製作所大みか工場
内

⑪出 願 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区丸の内一丁目5
番1号

⑫代 理 人 弁理士 高橋明夫

明 細 書

発明の名称 高速順次アクセス用データ・レコード格納方法

特許請求の範囲

1. ランダム・アクセス可能な記録ブロックを有する記録媒体に順序関係のあるデータ・レコードを格納する方法において、各ブロックを複数の区画に分割し各ブロック内に所定数の空き区画を設けようとして各区画毎に1つのデータ・レコードを格納し、格納されたデータ・レコードをそれぞれ自身の内部に設けられた連続子により順序関係に従って連続し該連続の先頭レコード位置及び末尾レコード位置を夫々記憶手段に保持し、前記記憶媒体中の未使用領域の先頭位置を記憶手段に保持し、使用中領域の空き区画をデータ・レコード内部に設けられた連続子により連続し該連続の先頭位置を記憶手段に保持し、前記記憶媒体中に新規に加えらるべきデータ・レコードを格納すべき空き区画を前記未使用領域先頭位置、順序関係で直前のデータ・レコード

と同一ブロック内の空き区画、又は前記空き区画連続先頭位置から選択することを特徴とする高速順次アクセス用データ・レコード格納方法。

2. 最初のデータ・レコードと既に格納されているデータ・レコードの中で順序関係無しで末尾のレコードの後に追加されるべきデータ・レコードに対しては、前記未使用領域先頭位置の空き区画を選択することを特徴とする特許請求の範囲第1項記載のデータ・レコード格納方法。

3. 既に格納されている第1データ・レコードとそれに後続する第2データ・レコードの間に新規に挿入されるべきデータ・レコードに対しては、前記第1データ・レコードと同じブロック内に空き区画があれば該空き区画を選択しなければ前記空き区画連続先頭位置の空き区画を選択することを特徴とする特許請求の範囲第1項又は第2項記載のデータ・レコード格納方法。

4. 位置のブロック内のデータ・レコード格納率が予め決められた値を超えた時当該ブロック

の残りの区画に空き区画を作成することを特徴とする特許請求の範囲第1項、第2項又は第3項記載のデータ・レコード格納方法。

発明の詳細な説明

本発明は、コンピュータによるデータ処理技術に係り、比較的低速であり、ランダム・アクセスが可能な記憶媒体上に、順序関係のあるデータ・レコードを効果よく格納するデータ・レコード格納方法に関する。

従来、順序関係のあるデータを格納する方法として、最もよく知られたものは、順序関係に従って、記憶媒体上に配置するものであり、ランダム・アクセス可能な記憶媒体だけでなく、シリアル・アクセスのみ可能な記憶媒体においても実現することができる。この方式によれば、格納されたデータ・レコードを逐次高速に順次アクセスすることが可能であるが、一旦格納されたデータ・レコードの間に、新たにデータ・レコードを挿入したい場合、これは、予め用意された別の領域へ格納され、連鎖子によって連絡されるため、挿入、

特許 2752-105541(2)

削除がひんばんにくり返されると、逐次アクセスの性能が極めて劣化することが知られている。

また、ランダム・アクセスが不可能な記憶媒体においては、データ・レコードの挿入、削除、変更は不可能である。

従つて、この方式は一旦、データ・レコードを格納した後にデータ・レコードの挿入が全くないか、あるいは極めて少ない場合にのみ適しているといえる。一方、順序関係があるばかりでなく、挿入、削除がしばしば発生する場合には、前述の格納方法としては、データ・レコードをランダムに選ばれた任意の空きレコードへ格納し、データ・レコード自身の中に作成された連鎖子により、データ・レコード間の順序関係を表わす。いわゆるリスト方式がある。この場合、連鎖子は、一般に当該レコードの直前、直後のレコードの位置を記憶している。

この方式によれば、挿入されるデータ・レコードも、特別な手続きによらずに格納することができるが、前述するように、挿入、削除がくり返さ

れるに従い、順序関係において隣合うレコードが記憶媒体の領域上では、隣接しあわなくなるため、順次アクセスに関して、必要以上に入出力回数（ドラム・ディスク等の）回転待ち時間、ヘッドの移動待ち時間が発生することになる。

また、データ・レコードを格納しうる空きレコードの位置を容易に検索するために、領域内の空きレコードも、データ・レコードと同じように連鎖子によりリスト化しておくことが適宜行なわれるが、この方式では、データ・レコードの格納に先立ち、すべての空きレコードをリスト化するという無駄な作業が発生する。

本発明の目的は、かかる従来技術の欠点を排除し、順序関係があり、かつ挿入、削除等の多いデータ・レコードを格納するための改良された方法を提供することである。

本発明は、以下のような記憶媒体の物理的特性を利用した、データ・レコード格納方法により、高速な順次アクセスを可能にしようとするものである。

まず第1に、第1図に示されるように、ここで想定している比較的低速な記憶媒体1においては、その領域は、複数のブロック2よりなり、転送はブロック単位に入出力緩衝域4を経由して行なわれる。前記ブロック2はさらに、複数の区画3に分割され、各区画3に1つのレコードが対応づけられる。各区画3は順方向連鎖子5、逆方向連鎖子6、及びデータ部7を有する。また、あるブロック2がバッファ上に読み出されている時は、入出力を伴わずに、直接バッファ上のデータを参照することができる。

従つて、順序関係において隣り合うレコードが同一ブロックにある確率が高ければ、順次アクセスの入出力回数は削減されることになる。

次に、第2図に示されるように、磁気ディスクのような、複数のシリンダ32及びトラック33からなり各トラックには複数のレコード35を夫々有する複数のブロック34が設けられている記憶媒体31においては、ヘッドを特定のシリンダに位置づけるための、ヘッドの移動待ち時間（シ

ーク時間)と、ヘッドを特定のトラックへ位置づけるための回転待ち時間を重視する必要がある。

そこで、これらの物理的特性にかんがみ、本発明においては、

- (1) その、領域内に、適当な空きレコードを分散させて確保しておくことにより、挿入レコードを、できるだけ前述のレコードの近くに配置させ、連続アクセスの際の入出力回数及びシーク時間を減少させること。
- (2) 挿入レコードをその前又は後のレコードと同じブロックに格納できない場合は、記憶装置の回転角度を考慮した位置へ格納することにより、回転待ち時間を減少させることを考慮した。

以下第3～第8図により実施例にそつて本発明の原理を説明する。

第3図は、初期に各データ・レコード41を順次よく格納した状態であり、各データ・レコード41は、データ・レコード連鎖子43により結合されており、かつ、その先頭位置(FRP)及び末尾位置(LRP)は、任意の記憶手段により保

レコードFAPへ格納すればよい。第6図はこのような最適化を行なつた場合のデータ・レコードの格納状況の他の例を示す。データ・レコードの追加、挿入、削除におけるFAP、FUP、FRP、LRP、レコード連鎖子の変更方法は、第7図により明らかであろう。第7図では、真中の段に示す格納状態より出発して、上段の例の如くデータ・レコードpとsの間にデータ・レコードqを挿入すると共にデータ・レコードrを削除する場合、並びに下段の例のようにデータ・レコードgとjの間にhを挿入し且つsの後へiを追加する場合を例示している。

次に磁気ディスク、磁気ドラムの如き、回転型記憶媒体においては、第8図に示したように、前記の各ブロック42内の空き区画47の他に、指定された比率 $m=n$ により、 m ブロック毎に全部空き区画47よりなるブロック48を n 個確保することが効果的である。この場合、レコードの挿入に際しては、挿入前述のレコードと同一ブロック内の空き区画47をさづ渡し、これが得られな

第2図参照=106541,3)持される。また未使用領域46の先頭位置(FUP)も任意の記憶手段により保持される。第4図は、データ・レコードの挿入、削除がくり返されるためとの状態であり、途中にできた空き区画47は、互いに、空き区画連鎖子45により結合され、さらにその先頭位置(FAP)は、任意の記憶手段により保持される。

第4図は、最適化を行なわなかつた場合の例であり、連鎖子ブロック42間に多く空き区画がつてゐるため、全レコードをアクセスするためには7回のブロック入出力が必要となる。

そこで本発明にない、第5図のごとく、予め、一定比率で各ブロック42毎に空きレコード47を確保しておき、追加レコードは、未使用領域46の先頭位置FUPへ、挿入レコードは前レコードと同一ブロックへできるだけ入るようにすることにより、挿入、追加、削除がくりかえされても、前述のレコード41が同一ブロック42にある確率を高くすることができる。この場合、同一ブロック内に空き区画47がなければ、先頭空き

い場合、当該ブロック42をアクセスしてから、次に別のブロック42をアクセスするまでに必要な復算時間に記憶媒体が回転する角度に対応するブロック数以上はなれた空き区画ブロック48から、空き区画47を選択することにより、挿入レコードが前述のレコードと同じシリンダーに格納される確率が高くなるだけでなく、回転待ち時間が一回転時間だけ短縮できる。

次に第9図により、本発明の一実施例における構成について説明する。

先づデータ・レコード格納ステップ12は記憶媒体10の各ブロック内の各区画毎に1つのデータ・レコードを所定数の空き区画を渡した状態で、パリア11を介して格納する。データ・レコード連続維持ステップ16は格納されたデータ・レコードをそれ自身の内部に設けられた連鎖子により順序関係に従つて連鎖し、該連鎖の先頭レコード位置、(FRP)及び末尾レコード位置(LRP)を夫々記憶手段18、19に保持する。未使用領域先頭位置維持ステップ17は記憶媒体

10中の未使用領域の先頭位置(FUP)を記憶手段21に保持する。又、空き区画連続処理ステップ15は使用領域中の空き区画をデータ・レコード内に設けられた連続子により連続し該連続の先頭位置(FAP)を記憶手段20に保持する。空き区画選択ステップ13は、記憶媒体10中の前段に加えられるデータ・レコードを格納すべき空き区画を選択する。即ち最初のデータ・レコードと既に格納されているデータ・レコードの中で優先順位に従って末尾のレコードの次へ追加されるべきデータ・レコードに対しては、記憶手段21に保持されているFUP位置にある空き区画を選択し、一方、既に格納されているデータ・レコードaとそれと連続するデータ・レコードbの間隙に挿入されるべきデータ・レコードに対しては、データ・レコードaと同じブロック内の空き区画を選択し、もし該ブロック内に空き区画がない場合にはFAP位置の空き区画を選択する。又、空き区画作成ステップ14は任意ブロック内のデータ・レコード格納位置が記憶手段22に保持されて

いる予じめ決められた値を超えた時、当該ブロックの残りの区画に空き区画を作成する。そして記憶手段23に保持されている予じめ決められた値に従い該空き区画よりなるブロックを一定数のブロックおきに確保する処理を行なう。

次に第10図のフローを参照してデータ・レコード追加の場合の処理の流れを説明する。

先づ101でレコード総数が未使用領域先頭位置(FUP)より大きいかが判断され、FUPの方が小さければ、103でFUP位置へレコードが追加される。そして105でロードファクターに達したことが判断されると107でブロック内の残りのレコードを空き区画先頭位置(FAP)からの連続に入れ、109でFUPを次ブロック先頭レコードへ移動し、119で追加レコードをレコード連続につなぎ121でデータ・レコード末尾位置(LRP)を変更する。又105でロードファクターに達しない場合、111でFUPに1を加え119で進む。一方101でFUPの方が小さくなければ、113で空き区画

先頭位置(FAP)の連続があるかを判断し、あれば115でFAP位置へレコードを追加し、117でFAPを更新した上で119へ進む。113でFAP連続がなければオーバーフローとして処理する。

次にデータ・レコード挿入の場合の処理のフローを第11図を参照して説明する。先づ201で直前のレコードのブロックに空き区画があるかを判断し、あれば203でその空き区画へレコードを挿入し、205でレコード連続を変更し、207で空き区画連続子を変更する。201で直前のレコードのブロックに空き区画がない場合は、209でFAPの連続があるかを判断し、あれば211でFAP位置へレコードを挿入し、213でレコード連続を変更し、215でFAPを変更する。又209でFAP連続がない場合は更に217でレコード総数がFUPより小さくなるかを判断し、小さくなければ、219でFUP位置へレコードを挿入し、221でレコード連続を変更し、223でFUPを変更する。

217でFUPの方が小さければオーバーフローとして処理する。

図面の簡単な説明

第1図は、記憶媒体の記憶構造を示す図、第2図は、シリンダ・トラック形式の記憶媒体の記憶構造を示す図、第3図、第4図は、空きブロックの確保、空き区画選択に関し、最適化を行なわなかった場合のデータ・レコード格納状況を示す図、第5図、第6図は、本発明に従い最適化を行なった場合のデータ・レコード格納状況を示す図、第7図は、データ・レコードの追加、挿入、削除に伴なり、格納状況の変化を示す図、第8図は、空き区画ブロックの確保方法を示す図、第9図は、本発明の実施例における構成を示すブロック図、第10図は、データ・レコード追加の際の処理の流れを示すフロー図、第11図は、データ・レコード挿入の際の処理の流れを示すフロー図である。

符 号 の 説 明

- 10 記憶媒体
- 11 バッファ

12 データ・レコード格納ステップ

第 1 図

13 空き区画選択ステップ

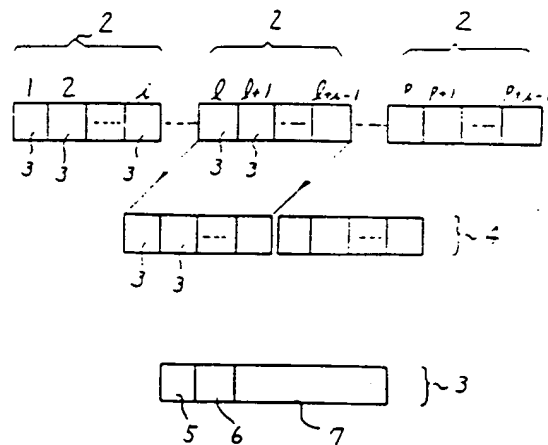
14 空き区画作成ステップ

15 空き区画連鎖維持ステップ

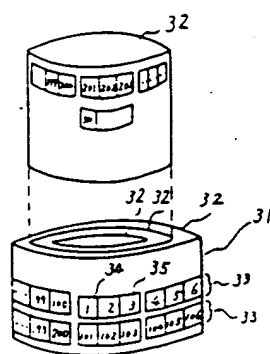
16 データ・レコード連鎖維持ステップ

17 未使用領域元位置維持ステップ

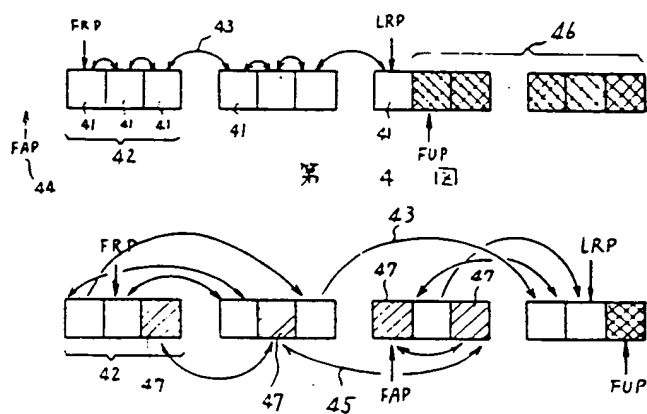
代理人 弁護士 高橋明夫



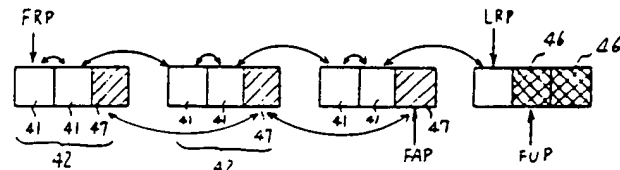
第 2 図



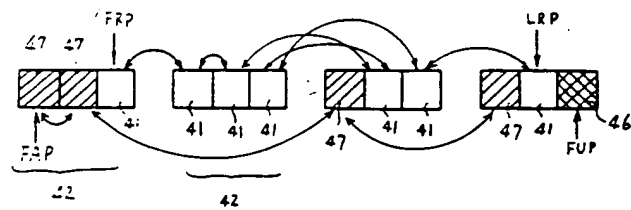
第 3 図



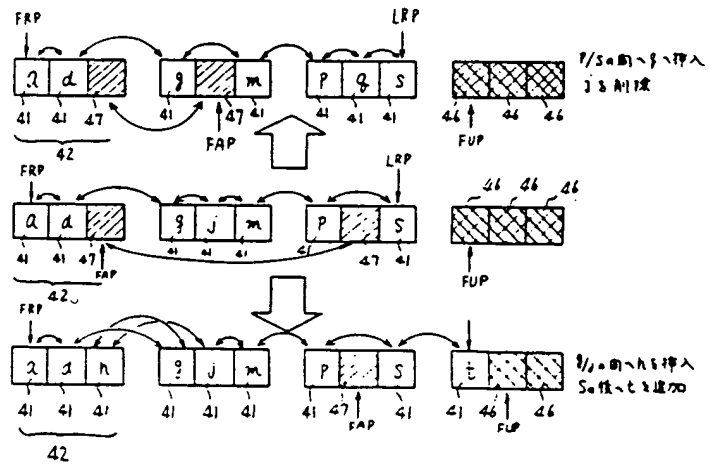
第 5 図



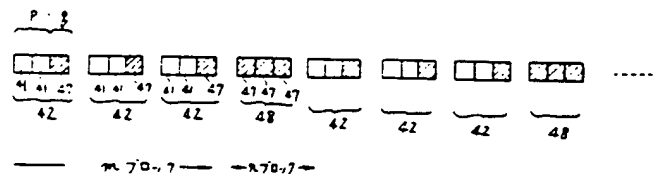
第 6 図



第 7 図



第 8 図



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.